

УТВЕРЖДАЮ
И.о. заместителя директора
ГАНОУ СО «Дворец молодёжи»

_____ А.В. Русаков
« _____ » _____ 2021 г.

ПРОЕКТ
ПОЛОЖЕНИЕ
об организации и проведении хакатона в области IT технологий

1. Общие положения

1. Настоящее Положение устанавливает порядок организации и проведения хакатона в области IT технологий (далее – Хакатон).
2. Организатором Хакатона является государственное автономное нетиповое образовательное учреждение Свердловской области «Дворец молодёжи» (далее – ГАНОУ СО «Дворец молодёжи») в лице детского технопарка «Кванториум г. Верхняя Пышма» (далее – ДТ «Кванториум г. Верхняя Пышма»).
3. Участие в Хакатоне не предполагает внесения участниками платы.
4. Настоящее положение разработано в соответствии с Федеральным законом от 29.12.2012 № 273-ФЗ «Об образовании в Российской Федерации», локальными нормативными актами ГАНОУ СО «Дворец молодёжи», Планом мероприятий по выполнению государственной работы, предусмотренной государственным заданием на 2021 год государственному автономному (бюджетному) учреждению Свердловской области, подведомственному Министерству образования и молодежной политики Свердловской области.

2. Цель и задачи Хакатона

5. Целью проведения Хакатона является популяризация технической направленности дополнительного образования, науки и знаний в области современных технологий.

6. Задачи:
- популяризация научно-технического творчества;
 - формирование базовых знаний по тематике Хакатона, отработка практических навыков;
 - развитие у обучающихся навыков управления в виртуальной реальности;
 - мотивирование обучающихся на реализацию собственных проектов.

3. Глоссарий и сокращенные наименования

7. *Киберспорт (компьютерный спорт)* – вид соревновательной деятельности и специальной подготовки к соревнованиям на основе видеоигр, где игра предоставляет среду взаимодействия и обеспечивает равные условия состязаний человека с человеком или команды с командой.

8. *Соревнования* – соревнования по дисциплинам данного положения.

9. *Участник (Участники)* – спортсмен или команда спортсменов, чья заявка на участие в Соревнованиях была одобрена организатором Соревнований.

10. *Организатор (Организаторы)* – администрация группы «ВКонтакте» «CITADEL» (<https://vk.com/citadel.esports>), Детский технопарк «Кванториум», город Верхняя Пышма (Успенский проспект, 2Г, Верхняя Пышма) и официальные лица соревнований.

11. *Online (Онлайн)* – соревнования, проходящие в сети интернет.

12. *Offline (Оффлайн)* – соревнования, проходящие на физической площадке

13. *Мультиаккаунтинг* – несколько учётных записей и/или игровых аккаунтов, принадлежащих одному Участнику.

14. *Правила* – регламент соревнований и другие официальные положения.

3. Требования к участию в Хакатоне

15. Участниками Хакатона могут быть обучающиеся 5-11 классов (11-17 лет), которые обучаются в региональных детских технопарках «Кванториум», центрах цифрового образования «IT-Куб», инженерных классах, школах и другие обучающиеся.

16. Участие команд проходит под кураторством ДТ «Кванториум г. Верхняя Пышма».

17. Участники выбирают соревнования по направлениям:

- Counter-Strike: Global Offensive
- Sid Meier's Civilization VI

18. Количество участников Хакатона ограничено. Регистрация закрывается после набора заявленного количества (максимальное количество участников – 80 человек).

19. В турнире не допускается участие игроков, имеющих профиль игрока на сайте hlvtv.org.

20. Организаторы сохраняют за собой право не допустить до Соревнований Участников, если названия их аккаунтов (никнеймы), аватары или названия их команд: защищены авторскими правами третьей стороны (при отсутствии у пользователя письменного разрешения от правообладателя), имеют нецензурное, непристойное или оскорбительное значение и другие некорректные формулировки, а также любые формулировки, нарушающие законодательство Российской Федерации.

21. Участник обязан использовать один и тот же лицензионный игровой аккаунт и один и тот же игровой никнейм. Участник может участвовать в Соревнованиях только в одной команде. Мультиаккаунтинг запрещен. Запрещены любые действия, направленные на передачу игрового аккаунта какому-либо третьему лицу. Обо всех изменениях Участник обязан сразу же проинформировать Организатора.

4. Обязанности Команд (Участников)

22. Каждая Команда обязана неукоснительно следовать Правилам.

23. Участниками Соревнований считаются лица или группы лиц, подавшие в установленном организационным комитетом порядке заявку на участие в Соревнованиях.

24. Участники, предоставившие официальным лицам Соревнований любую информацию, несут ответственность за достоверность такой информации.

25. Участники обязаны соблюдать режим конфиденциальности при общении с официальными лицами Соревнований. В частности, вся информация, переданная официальным лицам Соревнований или полученная от них в рамках подачи и рассмотрения заявлений, жалоб, протестов или обращений, является конфиденциальной и не может быть опубликована без разрешения Организатора.

26. Участники Соревнований обязаны придерживаться общепринятых норм поведения, проявлять уважительное отношение к официальным лицам Соревнований, зрителям, представителям прессы, а также к другим участникам Соревнований. Это касается и любой коммуникации, связанной с Соревнованиями.

27. Участники Соревнований обязаны соблюдать принципы спортивного поведения и честной игры.

28. Информация о порядке подачи заявки на участие размещается в официальной группе Соревнований в социальной сети «ВКонтакте». Период подачи заявок определяется Организатором и публикуется в официальной группе Соревнований в социальной сети «ВКонтакте». Рассматриваются только полностью и корректно заполненные заявки.

29. Имена, Фамилии, фото- и видеоматериалы с изображением участников, их представителей, связанные с участием в Соревнованиях, а также интервью и иные материалы, могут быть использованы Организаторами для выполнения обязательств по проведению Соревнований или в иных целях, не противоречащих действующему законодательству Российской Федерации.

30. Участникам Соревнований запрещается использовать любое программное обеспечение, влияющее на внутриигровую механику дисциплин

Соревнований, в том числе – предназначенное для изменения внутриигровых параметров, в целях предоставления преимущества себе и/или создания препятствий для нормального хода матча своему оппоненту.

31. Каждая Команда обязана осуществлять запись матчей только в целях и придерживаясь ограничений, предусмотренных настоящими Правилами.

32. Каждая Команда ответственна за сохранение своих скриншотов и записи матчей и должна их предоставить по первому требованию Организатора Соревнований, если это потребуется для разбора и решения спорных ситуаций.

33. Если Команда не может доказать свою правоту в спорных ситуациях при помощи скриншотов и записи Матчей, Организаторы вправе дисквалифицировать Команду.

34. Нарушения Правил караются техническим поражением в матче, в зависимости от типа нарушения. Иной вид ответственности может быть определен Организаторами с учетом тяжести допущенного нарушения.

35. В случае, если Команда-соперник совершила и не признает нарушение Правил, другая Команда должна связаться с Организатором Соревнований.

36. Группа и время квалификации для каждой команды будут определены случайным образом в результате жеребьевки.

37. В случае возникновения форс-мажора, который помешает участнику участвовать в каком-то из этапов или финале Соревнований, он обязан сразу проинформировать об этом организаторов.

5. Отказ от участия, санкции за неучастие, замена

38. В случае форс-мажорных обстоятельств Организаторы принимают меры, которые будут сочтены необходимыми.

39. В случае выхода из соревнований без уважительной причины все члены команды получают запрет на участие в соревнованиях, проводимых турнирным оператором «CITADEL» и его партнеров.

40. В каждой команде возможны 1 (одна) или 2 (две) замены после согласования с Организатором.

41. Дополнительные замены возможно в экстренных ситуациях после согласования с Организатором.

6. Порядок проведения Хакатона

Даты и правила проведения отборочного этапа, группового этапа, плей-офф и финала

42. Итоговый формат проведения Соревнований определяется после завершения этапа регистрации.

43. Регистрация открывается с 1 октября в 00:01 и заканчивается 16.10.2021 в 23:59, после чего будет сформирована турнирная сетка с расписанием. Регистрация CS:GO по ссылке: https://vk.com/app6013442_-172154907?form_id=16#form_..

Регистрация Sid Meier's Civilization VI по ссылке: https://vk.com/app6013442_-172154907?form_id=17#form_..

44. Даты проведения квалификаций (онлайн) – 17.10.2021 – 23.10.2021.
45. Дата проведения финального этапа (оффлайн) — 24.10.2021.
46. Место проведения финального этапа – Детский технопарк «Кванториум», город Верхняя Пышма (Успенский проспект, 2Г, Верхняя Пышма).
47. Команде, не явившийся на Матч в течение 15 минут после старта турнирного раунда, засчитывается техническое поражение.
48. Формат и даты проведения могут быть изменения после завершения регистрации.
49. Все матчи должны проводиться с системой «античит», за исключением взаимных договоренностей команд-соперников.
50. При проведении матчей без системы «античит» участники должны записывать игру, чтобы Организаторы могли разобраться в спорных ситуациях, если возникнут подозрение на использование запрещенного программного обеспечения или других элементов.
51. Для организации и проведения Хакатона создается Оргкомитет из специалистов детского технопарка «Кванториум», состав которого указан в приложении № 1 к настоящему Положению.
52. Регистрируясь для участия в Хакатоне, участники заполняют согласие на обработку персональных данных, фото-видео съемку (приложение № 3).
53. Факт участия в Хакатоне подразумевает, что его Участник ознакомлен с настоящими правилами и тем самым выражает свое полное согласие с настоящими правилами, в том числе и на обработку персональных данных, фото и видеосъемку.
54. Участвуя в Хакатоне, участник подтверждает свое согласие на осуществление организаторами/или третьими лицами по заданию организаторов фото - и видеосъемки участников, а также на использование созданных фото- и видеозаписей с участником без получения дополнительного согласия на такое использование и без уплаты какого-либо вознаграждения за такое использование, в том числе в средствах массовой информации, на официальных сайтах ГАНОУ СО «Дворец молодёжи», детского технопарка «Кванториум» и в социальных сетях.
55. Программа мероприятий в приложении № 2.
56. Организатор оставляет за собой право вносить изменения в положение.

7. Формат проведения турнира по Counter-Strike: Global Offensive и настройки

57. Карты проведения турнира: de_dust2, de_overpass, de_train, de_inferno, de_cbble, de_vertigo.
58. Бан/выбор («Ban/Pick») карт Матча производится вручную между капитанами команд.
59. Сторона на карте выбирается Ножевым раундом.
60. Настройки сервера Матча:

- время раунда: 1.55 мин.;
 - время до «взрыва бомбы»: 40 сек.; имеется в виду имитация, отображенная в игре, и которая является неотъемлемой частью Игры;
 - указанная имитация не отображает реальность и не агитирует к действиям в реальности;
 - стартовый бюджет раундов Матча составляет 800 единиц игровой валюты.
61. Дополнительные раунды проводятся по системе MR3; Стартовый бюджет дополнительных раундов Матча составляет 16 000 единиц игровой валюты.
 62. Команды остаются за те же Стороны, за которые играли по истечении основного времени.
 63. Команды меняются местами по завершении первого периода дополнительного времени.
 64. Если после окончания первого овертайма победитель в матче не выявлен – назначается дополнительный раунд.
 65. При отключении Участника от сервера возможно установить паузу до окончания раунда. Пауза будет установлена в начале следующего раунда матча.
 66. Команда на карте может поставить до 4 (четырех) тактических пауз продолжительностью не более 30 (тридцати) секунд.
 67. Участники вправе останавливать гейм только по указанным ниже причинам и должны незамедлительно сообщить соперникам и судье матча причину паузы. К допустимым причинам относятся следующие: непреднамеренный разрыв соединения, неисправность оборудования или проблема с программным обеспечением (например, проблемы с питанием монитора, выход из строя периферийных устройств или сбой игры), невозможность Участника или Участников продолжать матч в случае форс-мажора, в том числе по состоянию здоровья.
 68. Суммарное время пауз для одной команды не должно превышать 20 минут.

8. Формат проведения турнира по Sid Meier's Civilization VI и настройки

69. Исключение наций – каждый участник перед началом игры называет 2 ЛИДЕРОВ. Названные ЛИДЕРЫ не могут быть выбраны другими игроками в этой игре.
70. Выбор лидера – просто выберите своего персонажа из оставшихся после исключения.
71. Сетка турнира разделена на два тура: отборочный и финал. Количество участников определяет формат игр. Есть несколько видов сеток:
72. Маленькая сетка – 6 или 8 игроков, 2 отборочных матча (по 3 или 4 игрока), 1 финал (2 игрока – победители предыдущего этапа).

- 73.Средняя сетка – 9 или 12 игроков, 3 отборочных матча (по 3 или 4 игрока), 1 финал (3 игрока – победители предыдущего этапа).
- 74.Большая сетка – 12 или 16 игроков, 4 отборочных матча (по 3 или 4 игрока), 1 финал (4 игрока – победители предыдущего этапа).
- 75.Огромная сетка – 15 или 20 игроков, 5 отборочных матча (по 3 или 4 игрока), 1 финал (5 игроков – победители предыдущего этапа).
- 76.Во время матча обязательно нужно находиться в дискорд-канале сервера фестиваля ОКК и поддерживать связь (по нажатию кнопки) с другими игроками игры. Так будет проще и удобнее договариваться.
- 77.Основные настройки:
- Таймер: динамический таймер
 - Режим ходов: одновременные
 - Начальная эпоха: древний мир
 - Количество городов-государств: стандартно
 - Скорость игры: сетевая
 - Тип карты: зависит от темы турнира
 - Размер карты: согласно количеству игроков
 - Возраст мира: стандартно
 - Температура: стандартно
 - Влажность: стандартно
 - Уровень моря: стандартно
 - Ресурсы: стандартно
 - Исходное положение: стратегический баланс
 - Типы победы: включены все (кроме победы по очкам)
- 78.Расширенные настройки:
- Без двойников;
 - Быстрый бой;
 - Быстрое передвижение;
 - Варвары включены;
 - Племенные поселения включены;
 - Радиус обзора союзников включен;
 - Автосохранение каждый ход;
 - Ограничение по количеству ходов отключено.
- 79.Турнирные настройки карты выставляет выбранный участниками хост. Держатель сервера также отвечает за сохранения игры.
80. Партия завершается по достижении одного из типов победы.
- 81.Партия завершается досрочно, если все игроки единогласно определяют победителя и сдаются.
- 82.Партия может быть поставлена на паузу, когда игроки договорились о времени доигровки и сделали сохранение.

83. Просто так покидать партию без обсуждения с другими игроками запрещено. Если один из игроков покидает партию без предупреждения, он автоматически покидает турнир
84. Если в игре произошёл сбой, то нужно загрузить последнее сохранение.
85. Любые договоры и торговля разрешены между живыми игроками.
86. Передавать города другим участникам можно всегда, кроме двух случаев:
87. У вашего города не полное количество хит-поинтов (шкала здоровья).
88. Вы уже передавали этот город однажды, то есть нельзя передавать один и тот же город более 1 раза.
89. Запрещены почти любые действие с ИИ, заменившим вышедшего человека.
90. С ИИ разрешается:
- заключать договор о праве прохода
 - заключать мирный договор
 - объявлять войну
91. Любые действия с городами-государствами разрешены.
92. Запрещается перезагрузка игры с последнего сохранения, если был принят договор. Будьте внимательны при заключении соглашений!
93. В одиночном турнире (FFA) победитель только один. Торгуйте и воюйте заодно с другими участниками на свой страх и риск!
94. В турнирах 2x2 (и больше) ситуация иная – здесь побеждает команда. Однако совместные действия с другими командами также разрешены.
95. Запрещается открыто выражать недовольство долгими ходами других участников.
96. Запрещается отдавать ресурсы и города другим в ожидании своего проигрыша.
97. Запрещается вести себя недостойно и неподобающим образом.
98. Запрещается пропускать время начала игры или доигровки без уважительной причины и/или предупреждения об отсутствии.
99. Запрещается захватывать больше одного свободного ГГ. Однако ГГ, захваченный у другого лидера, может остаться в составе вашей империи.
100. Оружие массового поражения разрешено. (имеется в виду симуляция в игре CIVILIZATION VI)
101. Новые правила по ходу игры вступают в силу после взаимной договорённости и обязательны к выполнению.
102. Можно менять тип победы во время игры, если игроки договорились об этом в ходе игры. Выбор нового типа победы производится только при взаимном согласии всех участников.
103. Договариваться о чём-либо – использование ядерного оружия (ЯО), ненападение до определённой эпохи и другое. Подобные устные договоры выполняются только теми, кто его заключил. То есть если один игрок отказался участвовать в договоре о нераспространении ЯО, то он вправе использовать ЯО, и остальные игроки могут делать это против него. (имеется в виду симуляция в игре CIVILIZATION VI)

104. Нарушение устных договорённостей, как и основных правил может привести к исключению из турнира.
105. Если у членов игры возникла спорная ситуация, кто-то повел себя с Вашей точки зрения неправильно или нарушил Правила, то максимально подробно изложите суть Вашей претензии одному из организаторов. При этом будет лучше, если Вы подкрепите Ваши слова доказательствами: видео, принт-скринами, свидетельствами других участников партии (последнее – почти всегда обязательно).
106. Пытайтесь решать конфликты самостоятельно и дипломатично с Вашим оппонентом. Прибегайте к помощи в разрешении ситуаций организаторов, когда другого пути нет, и решить ее самостоятельно нет возможности
107. Принимая участие в Соревнованиях, Участники подтверждают, что ознакомились с Правилами, полностью и безоговорочно их принимают, и обязуются выполнять. Участники не вправе ссылаться на незнание правил как на основание для освобождения от ответственности за их нарушение.
108. С целью обеспечения честной игры Организатор оставляет за собой право менять, дополнять и корректировать Правила во время Соревнований в любое время и по своему усмотрению без дополнительного уведомления Участников. Участие в Соревнованиях после изменения Правил означает полное и безоговорочное согласие Участника с внесенными изменениями.
109. При возникновении спорных ситуаций или ситуаций, не описанных в данных Правилах, окончательное решение остается за Администрацией Соревнований и обжалованию не подлежит.
110. Организаторы Соревнований не несут ответственности за технические сбои программ и аппаратных средств, принадлежащих третьим лицам, в том числе игровых серверов и/или турнирных сервисов.

9. Определение победителей Хакатона

111. Для организации и проведения Хакатона создается Оргкомитет из специалистов детского технопарка «Кванториум», состав которого указан в приложении № 1 к настоящему Положению.
112. В результате Хакатона экспертное жюри выберет победителя на основе разработанных критериев оценки (приложение № 4).
113. Регистрируясь для участия в Хакатоне, участники заполняют согласие на обработку персональных данных, фото-видео съемку (приложение № 3).
114. Факт участия в Хакатоне подразумевает, что его Участник ознакомлен с настоящими правилами и тем самым выражает свое полное согласие с настоящими правилами, в том числе и на обработку персональных данных, фото и видеосъемку.
115. Участвуя в Хакатоне, участник подтверждает свое согласие на осуществление организаторами/или третьими лицами по заданию организаторов фото - и видеосъемки участников, а также на использование созданных фото- и видеозаписей с участником без получения

дополнительного согласия на такое использование и без уплаты какого-либо вознаграждения за такое использование, в том числе в средствах массовой информации, на официальных сайтах ГАНОУ СО «Дворец молодёжи», детского технопарка «Кванториум» и в социальных сетях.

116. Программа мероприятий в приложении № 2.

117. Организатор оставляет за собой право вносить изменения в положение.

10. Финансовые условия

118. Финансирование Хакатона осуществляется за счет средств областного бюджета Свердловской области.

Допускается привлечение иных источников финансирования, не противоречащих действующему законодательству.

11. Решение спорных вопросов

119. Участники Хакатона имеют право опротестовать решение экспертной комиссии по итогам мероприятия, подав апелляцию в Оргкомитет Хакатона в течение суток с момента оглашение результатов.

120. Оргкомитет Хакатона обязан рассмотреть апелляцию с привлечением необходимых для этого специалистов и документов.

121. Решение Оргкомитета Хакатона доводится до сведения участников Хакатона, подавших апелляцию, и экспертной комиссии в течение 14 календарных дней.

12. Контакты для связи

122. Оповещения о непредусмотренных изменениях и прочих ситуациях будут рассылаться на электронные адреса участников, указанных в бланке заявки.

123. Все актуальные новости публикуются в группе <https://vk.com/kvantoriumpyshma>, на сайте <https://kvantvp.dm-centre.ru> детского технопарка «Кванториум г. Верхняя Пышма».

124. Контактная информация по площадке проведения Хакатона:

Детский технопарк «Кванториум», адрес: ул. Успенский проспект, 2Г, г. Верхняя Пышма, e-mail: kvantoriumvp@gmail.com

СОСТАВ
организационного комитета хакатона в области IT технологий

1. Фомин В.А., начальник детского технопарка «Кванториум г. Верхняя Пышма»
2. Шевчукова Л.В., заместитель начальника по проектной деятельности детского технопарка «Кванториум г. Верхняя Пышма»
3. Соболева М.В., педагог-организатор детского технопарка «Кванториум г. Верхняя Пышма»
4. Качин А.В., программист детского технопарка «Кванториум г. Верхняя Пышма»

ПРОГРАММА
проведения хакатона в области IT технологий

Дата	Формат
1-16 октября	Регистрация
17-23 октября	Проведение квалификаций (онлайн)
24 октября	Финальный этап (оффлайн)

**Согласие на обработку персональных данных, фото и видеосъёмку
(для несовершеннолетних)**

Я, _____

(фамилия, имя, отчество, адрес, паспорт, серия, номер, кем и когда выдан, статус законного представителя несовершеннолетнего – мать, отец, опекун, попечитель или уполномоченный представитель органа опеки и попечительства или учреждение социальной защиты, в котором находится нуждающийся в опеке или попечительстве несовершеннолетний, либо лица, действующего на основании доверенности, выданной законным представителем)

далее – (Законный представитель) даю своё согласие государственному автономному нетиповому образовательному учреждению Свердловской области «Дворец молодёжи» (г. Екатеринбург, пр. Ленина, д. 1) (далее – Оператор) на обработку своих персональных данных и персональных данных несовершеннолетнего, а также фото и видеосъёмку несовершеннолетнего:

(фамилия, имя, отчество, адрес несовершеннолетнего, свидетельство о рождении или паспорт: серия, номер, кем и когда выдан)

(далее – Несовершеннолетний) на следующих условиях.

1. Законный представитель даёт согласие на обработку как с использованием средств автоматизации, так и без использования таких средств своих персональных данных и персональных данных Несовершеннолетнего, то есть совершение, в том числе, следующих действий: сбор, запись, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование, обезличивание, блокирование, удаление, уничтожение.

2. Перечень персональных данных Законного представителя, передаваемых Оператору на обработку:

- фамилия, имя, отчество;
- номер телефона;
- адрес;
- сведения об основном документе, удостоверяющем личность;
- адрес электронной почты.

3. Перечень персональных данных Несовершеннолетнего, передаваемых Оператору на обработку:

- фамилия, имя, отчество;
- год, месяц, дата рождения;
- адрес;
- сведения об основном документе, удостоверяющем личность, или свидетельстве о рождении;
- образовательное учреждение и класс;
- номер телефона;
- адрес электронной почты;
- биометрические персональные данные: изображение лица, голос.

4. Согласие даётся с целью участия субъекта персональных данных в хакатоне в области IT технологий.

5. Законный представитель даёт согласие на передачу персональных данных Несовершеннолетнего третьим лицам и получение персональных данных Несовершеннолетнего

от третьих лиц: Министерства образования и молодежной политики Свердловской области, Министерства просвещения Российской Федерации, а также других учреждений и организаций, принимающих участие в проведении конкурсных мероприятий, для достижения вышеуказанных целей.

6. В целях информационного обеспечения Законный представитель согласен на включение в общедоступные источники персональных данных следующих персональных данные Несовершеннолетнего:

- фамилия, имя, отчество,
- год, месяц, дата рождения,
- образовательное учреждение и класс,
- номер телефона,
- адрес электронной почты;
- биометрические персональные данные: изображение лица, голос.

7. Законный представитель даёт своё согласие на фото и видеосъёмку Несовершеннолетнего в одетом виде, а также использование фото и видеоматериалов Несовершеннолетнего исключительно в целях:

- размещения на сайте ГАНОУ СО «Дворец молодёжи»;
- размещения на стендах ГАНОУ СО «Дворец молодёжи»;
- размещения в рекламных роликах ГАНОУ СО «Дворец молодёжи»,

распространяемых для всеобщего сведения по телевидению (в том числе путём ретрансляции), любыми способами (в эфир через спутник, по кабелю, проводу, оптическому волокну или посредством аналогичных средств), а также с использованием информационно-телекоммуникационной сети «Интернет» целиком либо отдельными фрагментами звукового и визуального ряда рекламного видеоролика.

Я информирован(а), что ГАНОУ СО «Дворец молодёжи» гарантирует обработку фото и видеоматериалов Несовершеннолетнего в соответствии с интересами ГАНОУ СО «Дворец молодёжи» и с действующим законодательством Российской Федерации.

8. Персональные данные подлежат хранению в течение сроков, установленных законодательством Российской Федерации.

9. Законный представитель может отозвать настоящее согласие путём направления письменного заявления Оператору. В этом случае Оператор прекращает обработку персональных данных, фото и видеоматериалов, а персональные данные, фото и видеоматериалы подлежат уничтожению, если отсутствуют иные правовые основания для обработки, установленные законодательством Российской Федерации.

10. Законный представитель подтверждает, что давая согласие, действует по собственной воле и в интересах Несовершеннолетнего.

« ___ » _____ 202__ г.

_____/_____
(подпись) / (инициалы, фамилия)